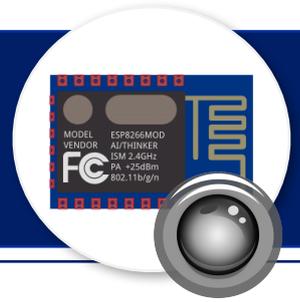


# Intégrer le flux vidéo IPWEBCAM dans la page HTML de la carte D1

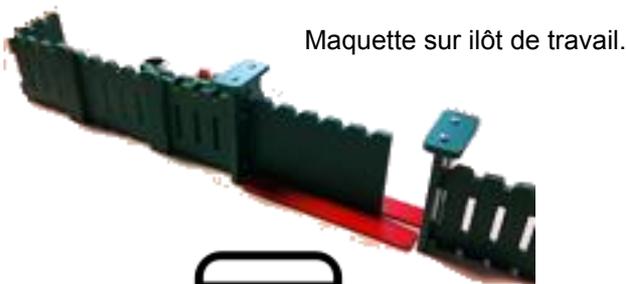


L'application IPWEBCAM permet d'utiliser sa tablette ou son smartphone (Androïd) comme une camera IP. Le flux vidéo est accessible depuis une adresse IP. L'idéal serait q u e cette adresse IP soit fixe. Ardublock augmenté de chez DUINO EDU intègre les blocs d'instructions pour récupérer ce flux et l'intégrer dans la page HTML générée par la carte D1.

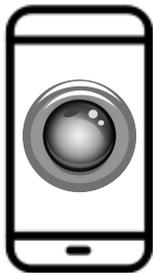


Ce tutoriel montre comment programmer son système pour vidéosurveiller la maquette de portail.

Pour cela, utiliser Ardublock ESP de chez DUINOEDU : <https://goo.gl/j8qioo>



Maquette sur îlot de travail.



Tablette avec Application IPWEBCAM activée.  
Adresse IP statique : 192.168.4.10

Flux vidéo.



Page HTML



Carte WEMOS D1 configurée comme point d'accès WIFI.  
**Nom du réseau :** RESEAU\_DUINOEDU  
**Adresse IP statique :** 192.168.4.1  
**mot de passe :** 12345678

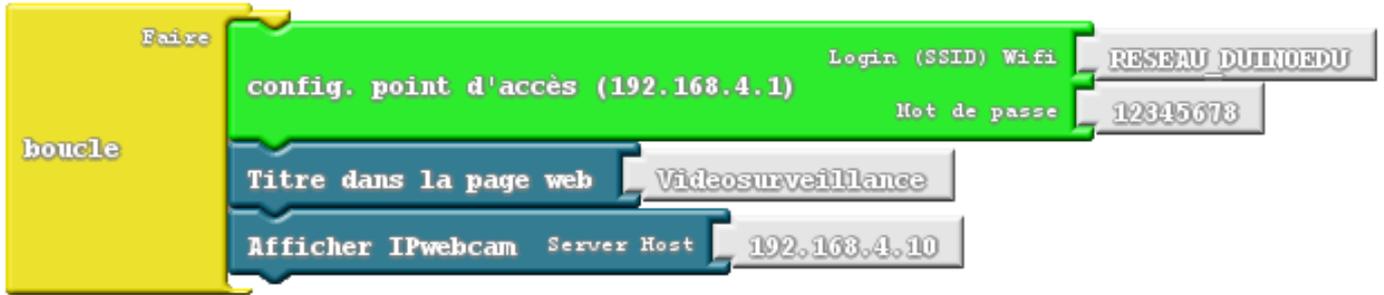
PC Portable Connecté au Réseau\_DUINOEDU.  
**Adresse IP dynamique**

1

Programmer la carte wemos



Le bloc **Afficher IPwebcam** ...est disponible dans la **librairie Editeur de page web**.

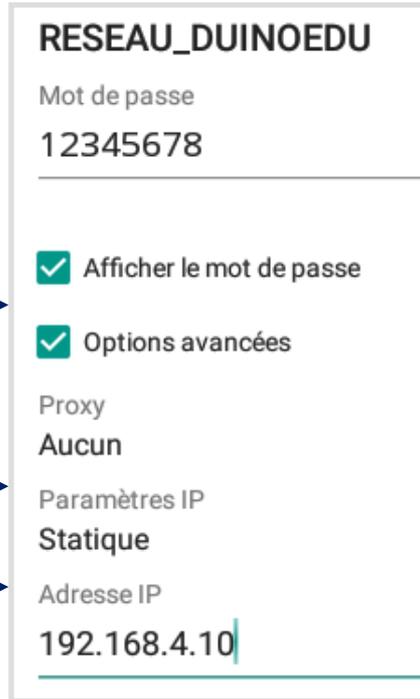


2

Connecter la tablette au RESEAU\_DUINOEDU WIFI

3

Dans les paramètres, sélectionner ce réseau et modifier le dans les options avancées en désactivant le DHCP et en attribuant une adresse IP statique : 192.168.4.10

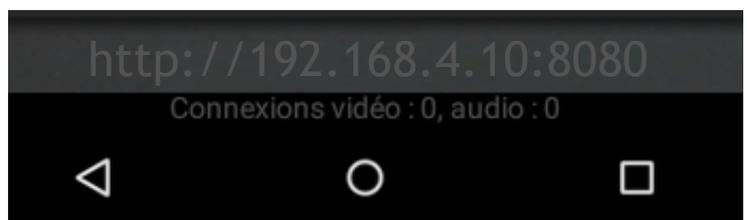
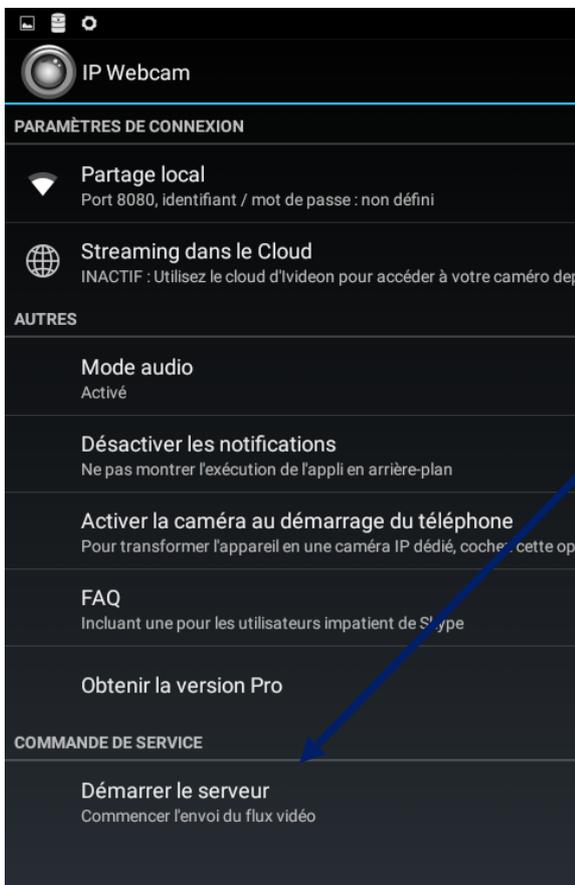


4

Lancer l'application IPWEBCAM et cliquer sur démarrer le serveur

5

Vérifier que l'adresse IP affichée sur le lecteur vidéo correspond à celle saisie dans les paramètres.



6

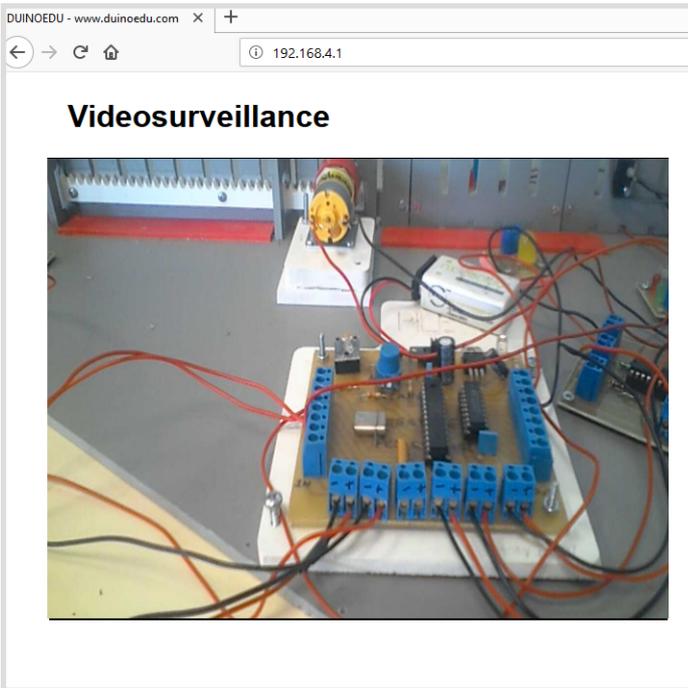
Connecter le PC portable au RESEAU\_DUINOEDU



7

Lancer votre navigateur préféré et saisir l'adresse IP de la carte WEMOS dans la barre d'adresse. Validez.

La maquette de portail est sous votre contrôle.



Ardublock AUGMENTE propose une autre solution pour afficher le flux vidéo en utilisant une variable qui prend la valeur de l'adresse IP saisie par l'utilisateur dans un formulaire inclus dans la page WEB. Le flux vidéo n'apparaît sur la page qu'après que l'utilisateur ait cliqué sur le bouton Envoyer.

